Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
города Ростова-на-Дону «Гимназия № 19»

Интеллектуальный клуб «Эрудит»

01.09.2021 г.

Краткое описание

В последнее время общество сталкивается с «дефицитом» не только одаренных детей, но и школьников, имеющих осознанное желание учиться, заинтересованных в познании нового. Природную способность надо увидеть и развить. Открыть, направить, не дать таланту угаснуть – вот главная задача современных школ. В рамках урока не всегда удается показать прикладной характер предмета, показать современные тенденции в развитии наук, поэтому одной из эффективных форм работы может стать школьный интеллектуальный клуб.

Основная идея: проведение интеллектуальных игр как средства развития интеллекта, навыков социальных коммуникаций, самореализации, самовыражения, реализации интеллектуального и творческого потенциала подростков.

Организационная структура:
редакционная группа – создание банка интеллектуальных заданий;
группа технической поддержки – техническое обеспечение игр;
судейская группа – контроль соблюдения правил игр, объективности результатов;
ведущие;
информационная группа – оформление итоговых бланков, освещение результатов игр.

Целевая аудитория – школьники старшей возрастной группы.

Партнеры: МБУ ДО Первомайского района города Ростова-на-Дону «Центр развития

творчества детей и юношества», МБУК Ростовская-на-Дону городская ЦБС библиотека им. М.Ю. Лермонтова, спортивная школа № 13.

Цель:

Выявление и развитие интеллектуальных, коммуникативных, лидерских способностей обучающихся посредством включения их в деятельность интеллектуального клуба «Эрудит».

Задачи:

-создать условия для самореализации личности на основе индивидуального подхода через включение в активную социально-досуговую деятельность;

-развивать навыки поисково-исследовательской деятельности;

-формировать положительные эмоции, благоприятный психологический микроклимат в процессе досуговой деятельности и межличностного общения.

Информационно-телекоммуникационное оснащение

-аудитория подготовки: компьютер с выходом в интернет, принтер;

- аудитория проведения: актовый зал, оборудованный мультимедийным комплексом, акустической системой, интерактивной доской, выходом в интернет, сигнальные кнопки, система для голосования, веб-камера;

- аудитория технической поддержки: компьютер с выходом в интернет, принтер, страницы на официальном сайте, в соцсетях, информационный стенд.

Ключевые этапы

1. Подготовительный этап (апрель- май)

   Создать условия для организации образовательного пространства: провести информационные встречи с педагогами, обучающимися, родителями, выбрать актив клуба, распределить функции, разработать план деятельности, создать банк интеллектуальных заданий, распределив их по тематике и уровню сложности, подготовить материально-техническое оснащение.

   Разработать символику клуба, выбрать переходящий кубок.

2. Основной этап (сентябрь - апрель)

   Ежемесячно проводить интеллектуальную игру «Эрудит - марафон» по заданной тематике, определять лучшую команду, лучшего игрока, лучший вопрос тура, оформлять итоговый бланк, размещать итоги игр на сайте, в социальных сетях, на информационном стенде.

3. Итоговый этап (май)

   Подвести результаты игр с нарастающим итогом. Определить лучшую команду и лучшего игрока года. Провести итоговое торжественное заседание клуба. Наградить команды-победители и лучших игроков года. Поощрить всех участников. Разместить итоги игр на сайте, в социальных сетях, на информационном стенде.